

# GAME RULES



DEMO VIDEO



**FLEXIQ**  
PLAY • ADAPT • GROW



ПРАВИЛА НА ИГРАТА



### GAME OBJECTIVE ЦЕЛ НА ИГРАТА

Като пазител на царството, вашата мисия е да „прогоните“ всички чудовища от вашата земя, докато съперниците ви се опитват да направят същото! Чудовищата ще се появят в комбинация от цветове и форми, които ще разтърсят сетивата на най-опитния Пазител. Бъдете първият, който ще се отърве от всички карти с чудовища от ръката си и спечелете играта!

### SET UP ПОДГОТОВКА!

Поставете мачкащото се чудовище в центъра на игралното поле и поставете три карти с лицето нагоре около него /като триъгълник/. Това са трите купчини чудовища.



Разбъркайте и раздайте останалите карти на всички по равно. Ако останат излишни карти ги махнете. Картите се държат в ръцете на всеки играч с лицето надолу.

### PLAY & ADAPT ИГРАЙ И СЕ АДАПТИРАЙ

Играта започва с най-младият играч като играчите се редуват и поставят карта върху трите купчини около мачкащото се чудовище.

Внимание! Обръщане на карти (виж схемата).

Обръщайте картите като ги поставяте върху купчината - напред така всички играчки ще я видят едновременно.

- \*ако една от купчините е празна трябва да поставиш първо върху нея
- \*не може да поставяте карта върху купчина, върху, която е поставил играча преди вас.



Този знак показва начин да се адаптираш по добре към играта.

## СЪДЪРЖАНИЕ:

48 Едноцветни карти чудовища - съдържат 12 различни чудовища

12 многоцветни карти чудовища, 1 скуиши чудовище. правила на играта

\*цвета и вида на скуиши чудовището може да варира



This game boosts your  
**PERCEPTION SPEED**  
**REACTION SPEED**  
+ these 6 other FlexiQ skills

### КАК ДА ПРОГОНИШ ЧУДОВИЩЕТО!

Всички играчи се състезават заедно. Може да прогониш чудовището когато забележиш една от следните ситуации и ако си първият играч, който "РАЗМАЖЕ ЧУДОВИЩЕТО" в центъра:



WHEN YOU SPOT	YOU CAN 'BANISH' MONSTERS!
Забелязал си 3 еднакви чудовища	Дай произволна купчина, на който играч решиш.
Забелязал с 3 еднакви фона на карите	Дай произволна купчина, на който играч решиш.
Забелязал си 3 карти с едно и също по вид чудовище.	Дай всичките три купчини с чудовища, на 1, 2 или 3 играча. Зависи от теб.

- 1 focus & refocus
- 2 making connections
- 3 changing perspective
- 4 considering multiple options
- 5 working memory
- 6 problem solving

**Внимание!** Ако размажеш чудовището по грешка взимаш всички 3 купчини с чудовища.

**Забележка!** Играчът, който трябва да вземе купчина с карти чудовища трябва да ги добави към дъното на своето тесте и е на ход, с което продължава играта. Ако няколко играча вземат купчини, то играча в ляво от този, който е прогонил чудовището е на ход.

### МНОГО ЦВЕТНИ ЧУДОВИЩА

Многоцветните чудовища са всички 4 цвята чудовища наведнъж, така че те значително увеличават възможностите да забележите валидна цветова комбинация на чудовище.



**Важно!** Ако 2 многоцветни чудовища се появят на 2 отделни купчини, премахнете последното обърнато многоцветно чудовище и го поставяте в отделените карти, които не играят.

### END OF THE GAME

Играта свършва, когато един от играчите се е освободил от всички карти с чудовища.

### THE WINNER!

Играча, който пръв се е отървал от всичките си карти е прогонил чудовищата и е победител!

Discover all our games at

[WWW.FLEXIQGAMES.COM](http://WWW.FLEXIQGAMES.COM)



## ИГРАТА СТИМУЛИРА:

- \*ФОКУСИРАНЕ И РАЗФОКУСИРАНЕ
- \*НАМИРАНЕ НА ВРЪЗКИ
- \*СМЯНА НА ПЕРСПЕКТИВАТА
- \*СЪОБРАЗЯВАНЕ С МНОГО ВЪЗМОЖНОСТИ
- \*ТРЕНИРАНЕ НА ПАМЕТТА
- \*РЕШАВАНЕ НА ПРОБЛЕМИ

**FLEXIQ**  
PLAY · ADAPT · GROW

[WWW.FLEXIQGAMES.COM](http://WWW.FLEXIQGAMES.COM)

Game by Freod Games  
Illustrations Monsters: Jorge Miquilena  
Illustration Cover: Frederick van de Bunt  
Graphic Design: FlexiQ bv

© 2022 FlexiQ Belgium. All rights reserved.  
Published & Distributed by FlexiQ bv  
Hertenbos 3, 2960 Brecht, Belgium  
[info@flexiqgames.com](mailto:info@flexiqgames.com)

20221014P

