

# Pin Pon!



3-10  
*ans years*  
*años Jahre*



# Pin Pon!

## съдържание



x1



x1



x12



x1



x7



x7

# Pin Pon!



От 3 до 10  
год.



От 2 до 4 играча



15 мин.

Внимание! Чувате сирената на пожарната, която туко що се е задействала, защото е избухнал пожар. Ще успеете ли да помогнете на пожарникарите да пристигнат навреме, за да потушат пламъците и да спасят къщата?

Съдържание: 12 карти с лице и гръб, 1 автомобил, 1 пожарна станция, 1 къща, 7 жетона за пламък, 1 пожарна кола и 1 зар

Цел на играта: Pin Pon е игра за сътрудничество. Всички трябва да работите заедно, за да обърнете картите. От едната страна на картите е показано задръстване, а от другата свободен път. С всяко хвърляне на зарчето, според това, което се е паднало от зара, играчите ще имат избор да обърнат една цветна карта и да разчистят пътя на пожарната или да поддържат огъня.

Пригответе играта: Поставете пожарната от едната страна на масата, а къщата от другата. Поставете 12 карти на случаен принцип, така че да образуват път между къщата и пожарната. Сложете 1 жетон за пламък върху къщата и останалите 6 от страни. Поставете пожарната кола върху пожарната станция и зара от страни.



Как се играе играта: Играта се играе по посока на часовниковата стрелка, като най-малкия започва. Той хвърля зара и прави това, което му показва зара. Следните три неща могат да се паднат от зара:

Цвят: Играчът избира автомобил със същия цвят и обръща картата нагоре. Двуцветните автомобили могат да се обърнат, ако ви се падне един от цветовете на автомобила. Ако нито един автомобил не отговаря на цвета, не се случва нищо.

Пламък: Ако Ви се падне пламък на зара, трябва да добавите един жетон пламък в къщата.

Камбанка: Ако се падне камбанка, играчът може да обърне, който автомобил пожелае. Накрая на хода си, ако пътя пред него е чист, играчът може да премести пожарната, колкото може. Възможно е пожарната да смени лентата, ако така ще предотварите минаване през препятствие.

След това идва ред на следващият играч.

Важно: Играта е кооперативна, играчите могат да обсъжат, коя карта да обърнат. Окончателното решение се взима от играча, който е на ход.



Край на играта:

Когато пожарната стигне до къщата, тя потушава пожара и играта е спечелена.

Обаче ако и 7-те жетона пламък са върху къщата, огънят е нараснал прекалено много и няма спасение за къщата и играта е изгубена.